**Virtuální realita**

Co je to virtuální realita:

Virtuální realita je technologie, která vytváří digitální prostředí, do kterého se člověk může dostat pomocí speciálních brýlí -> VR headsetu. Tyto brýle zobrazují 3D obraz, takže to, co vidíte, vypadá jako skutečné prostředí kolem vás. Když se rozhlížíte nebo pohybujete, obraz v brýlích se mění podle vašich pohybů.

Jak to vlastně funguje:

Učitel/student si nasadí brýle ty mají malé obrazovky před každým okem. Tyto obrazovky ukazují různé pohledy pro každé oko a to znamená, že vytvářejí iluzi prostoru 3D. Tyto brýle obsahují senzory, které sledují, jak pohybuje učitel/student hlavou. Např. když se otočíte doprava nebo nahoru, obraz v brýlích se pohybuje stejně jako vy, to přidává pocit, že jste uvnitř virtuálního 3D prostoru. Některé systémy mají ovladače/rukavice, které simulují vaše ruce ve virtuálním světě, takže můžete brát věci, mačkat tlačítka nebo otevírat dveře.

Využití ve školství:

Virtuální realita by mohla být vynikajícím nástrojem ve školním prostředí. Může přinést nové způsoby, jak učit a motivovat studenty. Studenti se mohou díky virtuální realitě podívat na místa, kam by se v běžném životě nedostali -> např.: Podívat se, jak si žili starověké civilizace, prozkoumávat jeskyně nebo se podívat do vesmíru. V přírodních vědách mohou studenti provádět chemické nebo fyzikální experimenty, aniž by se museli bát chyb nebo nebezpečných situací. Místo toho abychom pouze četli o bitvách tak se můžeme vrátit do minulosti a zažít historické události na vlastní oči a podobně.

Výhody ve vzdělávání s VR:

Studenti si lépe pamatují, co zažijí. Virtuální realita nabízí pohlcující zážitek, díky kterému si studenti lépe zapamatují probíranou látku. Virtuální realita do výuky přináší zábavu a interaktivitu, to by mohlo zvyšovat motivaci studentů.

Proč bychom se neměli bát používat VR:

Moderní headsety jsou navrženy tak, aby byly snadno použitelné. Virtuální realita není jen pro mladé, ale i starší učitelé. Existuje totiž mnoho jednoduchých a snadno pochopitelných aplikací, které lze využít bez komplikovaných ovládacích prvků.